

# Od ideje do projekta

Lidija Kralj, prof. matematike i informatike  
savjetnica, eTwinning ambasadorica  
OŠ Veliki Bukovec

# Teme

- ★ kako osmisliti projekt,
- ★ koraci za pokretanje novog eTwinning projekta,
- ★ korištenje virtualnog okruženja za projekte (TwinSpace)

# Otvorene mogućnosti

- ★ Uzmemo neku temu iz kurikuluma (plana i programa) i smislimo projekt za nju

# Otvorene mogućnosti

- ★ Povijest – pokazati da se ne uči samo o mrtvim ljudima nego da je povijest živi predmet
- ★ lokalni običaji, tradicija, sličnosti među zemljama
- ★ povijest obitelji
- ★ i mi smo dio svjetske povijesti

# Otvorene mogućnosti

- ★ Sunce, Mjesec i zvijezde
- ★ mjesečeve mijene - izgledaju li isto gledane iz različitih škola?
- ★ vremenske razlike u izlasku i zalasku sunca

## Otvorene mogućnosti

- ★ Strani jezici – napisati pismo stvarnom prijatelju iz neke druge države - nije odglumljena situacija nego stvarna – odmah se vidi korisnost i upotrebljivost jezika
- ★ usvojiti osnovne obrasce uljudnoga ophođenja na stranomu jeziku

# Otvorene mogućnosti

- ★ Književnost – snimate film o domaćem književniku i pogledajte filmove koje su vaši partneri snimili o svojim književnicima

# Vježba 1.

- ★ Udite u Twinspace projekta Sandbox
- ★ Ukoliko niste dobili pozivnicu za uključenje u projekt:
  - ✓ Dodajte Lidiju Kralj na popis kontakata
  - ✓ Napišite poruku u chatu da vas pozovem u projekt
  - ✓ Prihvatite pozivnicu za projekt



## Vježba 2.

- ★ osmislite temu za neki projekt vezan uz vaš kurikulum

## Vježba 3

- ★ Na stranici Webinar 22. 10., na panou, napišite ideju za projekt
- ★ Pogledajte što su ostali sudionici napisali
- ★ <http://padlet.com/wall/ideje1>

## Vježba 4. ili domaća zadaća

- ★ Pročitajte primjere projekata
- ★ Popunite obrazac za prijavu projekta na stranici radionice
- ★ osmislite aktivnosti i rezultate
  - online suradnja učenika i učitelja
  - online komunikacija učenika i učitelja
  - oblici aktivnosti
  - rezultati projekta

# Flipped classroom ili domaća zadaća za učitelje

Zadatak	Zašto
Popunite obrazac za prijavu projekta na stranici radionice	Strukturirano planirate projekt
Pročitajte ideje kolega	Dijeljenje je uvijek dobro 😊
Prošetajte projektom Sandbox, pogledajte stranice i što je na njima	Upoznajte projektno okruženje, uočavate neke mogućnosti

